## ダンス スペース オオヤ・グループレッスン

## ボールルーム クラス・スロー フォックストロット・フィガー

1		フェザー・ステップ	SQQ
		リバース・ターン	SQQSQQ
		スリー・ステップ	SQQ
		ホバー・クロス	SQQ,QQQQ
2		シャッセ・トゥ・ライト	SQ&Q
		ウィーブ・エンディング	QQQQ
		リバース・ウェーブの 4 歩	SQQS
3		ベーシック・ウィーブ	QQQQQQ
	Α	バウンス・フォーラウェイ	S&QQ
		ウィーブ・エンディング	
		<i>y</i> , <i>2</i> , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	aaaa
	В	ダブル・フォーラウェイ	S&QQQQ
		バウンス・フォーラウェイ	S&QQ
		ウィーブ・エンディング	QQQQQQ
	С	ダブル・フォーラウェイ	
		クイック・オープン・リバー	-7S&QQQQ
	D	スリー・フォーラウェイ	S&QQ,QQQQ,QQQQ
	D	スリー・フォーラウェイ スリー・ステップ	S&QQ,QQQQ,QQQQ SQQ
	D		
4	D	スリー・ステップ	SQQ SQQ
4	D	スリー・ステップ カーブド・フェザー	SQQ SQQ >>SQQ
4	D	スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ター	SQQ SQQ >>SQQ SQQ,QQQQ
4	D	スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ター ウィーブ・フロム・PP	SQQ SQQ >>SQQ SQQ,QQQQ ≈=SSSQQ
	D	スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ター ウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシ ナチュラル・ウィーブ	SQQ SQQ >>SQQ SQQ,QQQQ ==SSSQQ
	D	スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ター ウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシ ナチュラル・ウィーブ	SQQ SQQ >>SQQ SQQ,QQQQ ≈=SSSQQ SQQ,QQQQ
	D	スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ター ウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシ ナチュラル・ウィーブ リバース・ウェーブの6歩	SQQ SQQ >>SQQ SQQ,QQQQ ≈=SSSQQ SQQ,QQQQ SQQSQQ
(5)		スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ター ウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシ ナチュラル・ウィーブ リバース・ウェーブの6歩 バック・フェザー	SQQ SQQ SQQ,QQQQ ≈SSSQQ SQQ,QQQQ SQQSQQ SQQ
(5)		スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ター ウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシ ナチュラル・ウィーブ リバース・ウェーブの6歩 バック・フェザー フェザー・ステップ	SQQ SQQ SQQ,QQQQ ≈ SQQ,QQQQ SQQ,QQQQ SQQSQQ SQQ SQQ
(5)		スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ターウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシナチュラル・ウィーブ リバース・ウェーブの6歩 バック・フェザーフェザー・ステップ	SQQ SQQ SQQ,QQQQ ≈ SQQ,QQQQ SQQ,QQQQ SQQSQQ SQQ SQQ
(5)		スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ターウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシナチュラル・ウィーブ リバース・ウェーブの6歩 バック・フェザーフェザー・ステップ クイック・オープン・リバーチェンジ・オブ・ディレクシ	SQQ SQQ SQQ,QQQQ ≈ SQQ,QQQQ SQQ,QQQQ SQQSQQ SQQ SQQ
6	Α	スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ターウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシナチュラル・ウィーブ リバース・ウェーブの6歩 バック・フェザーフェザー・ステップ クイック・オープン・リバー チェンジ・オブ・ディレクシーリバース・ターントップ・スピン	SQQ SQQ SQQ,QQQQ SQQ,QQQQ SQQ,QQQQ SQQSQQ SQQ
6	Α	スリー・ステップ カーブド・フェザー オープン・インピタス・ターウィーブ・フロム・PP チェンジ・オブ・ディレクシナチュラル・ウィーブ リバース・ウェーブの6歩 バック・フェザーフェザー・ステップ クイック・オープン・リバーチェンジ・オブ・ディレクシ	SQQ SQQ SQQ,QQQQ SQQ,QQQQ SQQ,QQQQ SQQSQQ SQQ